



**Termes de Références pour la sélection d'un
Animateur
Dans le cadre du challenge « Création d'expériences innovantes »
(CREAX)**

Dans le cadre du projet
« *Autonomiser le système éducatif et les communautés scolaires par la promotion des droits de l'homme, l'éducation à la citoyenneté mondiale et l'éducation aux médias et à l'information* » mis en œuvre par L'UNESCO avec l'appui financier des Pays-Bas.

En partenariat avec le MESRS et l'ANPR

08/09/2023



Introduction :

Le challenge Création d'expérience (CréaX) s'inscrit dans le cadre du projet : « *Autonomiser le système éducatif et les communautés scolaires par la promotion des droits de l'homme, l'éducation à la citoyenneté mondiale et l'éducation aux médias et à l'information* » mis en œuvre par L'UNESCO avec l'appui financier des Pays-Bas, et en collaboration avec le Haut-Commissariat aux droits de l'homme (HCDH).

Ce projet vise la promotion de la citoyenneté mondiale qui est une réponse aux défis planétaires d'ordre climatique, social, environnemental, éthique, et sociétal (égalité, justice, etc...). L'éducation à la citoyenneté mondiale (ECM) se base sur les valeurs de la justice sociale et sur l'idée directrice du développement durable.

Contexte :

Le CréaX est un défi lancé au profit des étudiants des universités Tunisiennes. Il s'adresse aux étudiants passionnés par les jeux vidéo éducatifs, l'animation et la création de contenus innovants de développer des prototypes de jeux éducatifs, de capsules animées, de bandes dessinées, et de mini films originaux pour la promotion :

- ✓ Du vivre-ensemble et du respect de la diversité (inégalités disparités économiques, conflits, discriminations, stéréotypes droits des minorités et des personnes vulnérables),
- ✓ Des responsabilités environnementales,
- ✓ De la tolérance et de la paix.

Objectifs de la mission :

La mission consiste à encadrer et guider les étudiants participants au CréaX selon le retro planning ci-dessous. L'animateur recruté sera chargé de fournir un soutien technique et créatif, d'animer les sessions de travail, d'assurer l'accompagnement et d'encadrement du ou des candidat(s) afin d'assurer la qualité des productions finales.

Lancement de l'appel à candidature	08 septembre 2023
Clôture de l'appel	27 septembre 2023
Assistance, suivi et accompagnement des étudiants	15 septembre - 26 septembre
Présélection des meilleurs projets	28-30 septembre 2023
Sélection finale et attribution des prix	06 octobre 2023

Responsabilités de l'Animateur :

- ✓ Préparer une note méthodologique du déroulement de la mission d'accompagnement et d'animation, de présélection et de sélection avec un calendrier de travail garantissant l'atteinte des objectifs et un agenda de la cérémonie de remise des prix,
- ✓ Organiser des séances en ligne d'assistance, d'information, de suivi et d'accompagnement,
- ✓ Assurer le respect des délais fixés pour chaque étape du projet.

N°	Livrables	Délais
1	Une note méthodologique du déroulement de la mission d'accompagnement et d'animation avec un calendrier de travail garantissant l'atteinte des objectifs	
2	Élaboration d'un agenda de la journée de remise des prix CréaX en collaboration avec l'animateur de l'Hackathon validé par le comité d'organisation	15/09/2023 Au
3	Rapport/compte rendu des séances d'information et d'assistance et d'accompagnement	10/10/2023
5	Rapport détaillant les critères d'évaluation des projets en coordination avec les membres du jury d'évaluation (présélection et sélection finale)	
6	Rapport de synthèse de la cérémonie de remise des prix (déroulement, évaluation, etc.)	

Profil requis :

- ✓ Diplôme universitaire dans un domaine pertinent (tel que le design, l'audiovisuel, multimédia, ou toute autre discipline liée à la création de contenus numériques) 20 pts (5pts/diplôme universitaire)
- ✓ Expérience professionnelle d'au moins 4 ans dans l'animation, la création d'expériences (Développer/produire des prototypes de jeu vidéo ou de storytelling animé, de BD, dessins animés, etc. qui traitent de l'une des thématiques de la citoyenneté mondiale.), l'illustration ou des domaines similaires 40pts (10pts/année d'expérience).
- ✓ Expérience dans l'utilisation des logiciels et des outils de création pertinents (Adobe Creative Suite, Unity, etc.) 20pts.
- ✓ Expérience dans l'organisation d'événements portant sur l'éducation à la citoyenneté serait un atout. 20pts

Honoraires et Modalités de financement :

L'offre financière est de 5000 dt pour 10 jours de travail effectif

Durée de la mission :

La mission se déroule sur une durée allant du 15 septembre au 10 octobre 2023

Modalités de Paiement :

Le paiement se fera à la fin de la prestation et lors de l'approbation du rapport finale (à partir du 14 octobre 2023).

Processus de sélection :

Les candidats intéressés doivent soumettre leur dossier de candidature comprenant les éléments suivants :

- ✓ Les termes de références signés
- ✓ Une demande au nom de Mr le Directeur Général de l'ANPR
- ✓ Un CV détaillé mettant en évidence leur expérience pertinente dans le domaine de l'animation et de la création de contenus numériques.
- ✓ Les justificatifs

Les candidatures seront évaluées en fonction de l'expérience, des compétences et de la pertinence du profil par rapport aux besoins du CréaX.

Veillez envoyer vos candidatures par courrier électronique sur l'adresse suivante : **creax2023anpr@gmail.com** en indiquant CréaX dans l'objet du message.

Les candidatures doivent être envoyées en ligne au plus tard le **14 septembre 2023 à 12h**.

